

ED ORA ECCO A VOI...

SCOPO: RIPRODURRE LA STORIA RICOSTRUENDO UN'AMBIENTAZIONE IN 3D nell'atrio della nostra scuola

Dopo aver arricchito la storia attraverso le differenti indagini verbali fatte durante le **conference-call**, ora vi proponiamo di preparare , rappresentare graficamente, costruire alcuni elementi presenti nella storia!!!

POSSONO ESSERE sia in formato cartaceo che in formato 3D.

Attraverso l'arricchimento della STORIA "sulle tracce di San Giorgio e il drago", **DAREMO VITA AD UNA NUOVA E CREATIVA STORIA INVENTATA DA TUTTI I BAMBINI DELLA NOSTRA SCUOLA**; riteniamo che in questo particolare momento che stiamo attraversando, sia importante che la scuola faccia da collante, tra bambini, famiglia ed educanti, sostenga e riavvicini il grande bisogno di socialità che in questi mesi si è andato a perdere.

Prepariamoci al divertente **VIRTUAL TALENT SHOW** che faremo la prossima settimana, via libera alla vostra creatività....

Vi ricordiamo che sul sito della scuola troverete delle idee da cui potrete prendere spunto...



* IN 3D:

costruzione delle sagome dei personaggi anche secondari come: re, regina, cavallo, popolo. (potete arricchirle utilizzando differenti materiali: bottoni, stoffe, carte...)

costruzione del castello con i particolari

stagno

piante da frutto

fiori

strade

case

addobbi per la festa

banchetto della festa

costruzione di strumenti musicali

* **RAPPRESENTAZIONI GRAFICHE:**

dei personaggi della storia: drago, principessa Silene, re, regina, cavaliere Giorgio, cavallo, gente del popolo.....

del castello che cresce su un'altura di sabbia e circondato da prati.

dello stagno puzzolente contornato da piante da frutto, da margherite e da fiori colorati e rosa.

di prati che circondano le case, lo stagno

di addobbi per la festa, palloncini.....

del banchetto della festa.

* **CREAZIONI DI CANTI E BALLI (registrate l'audio)**